

MakeyFotos

(Versión 1.0)



Introducción

El programa MakeyFotos fue creado para trabajar junto con la placa *Makey Makey*®, especialmente con personas con discapacidad.

El controlador *Makey Makey*® es una placa que se puede comprar en Internet (<https://makeymakey.com>) y sirve para interactuar con cualquier programa que se maneje presionando teclas o haciendo clics, pero tocando objetos reales.

Si por ejemplo conectamos frutas y abrimos un programa que genere sonidos al apretar las teclas que utiliza *Makey Makey*®, podremos hacerlo sonar tocando esas frutas.

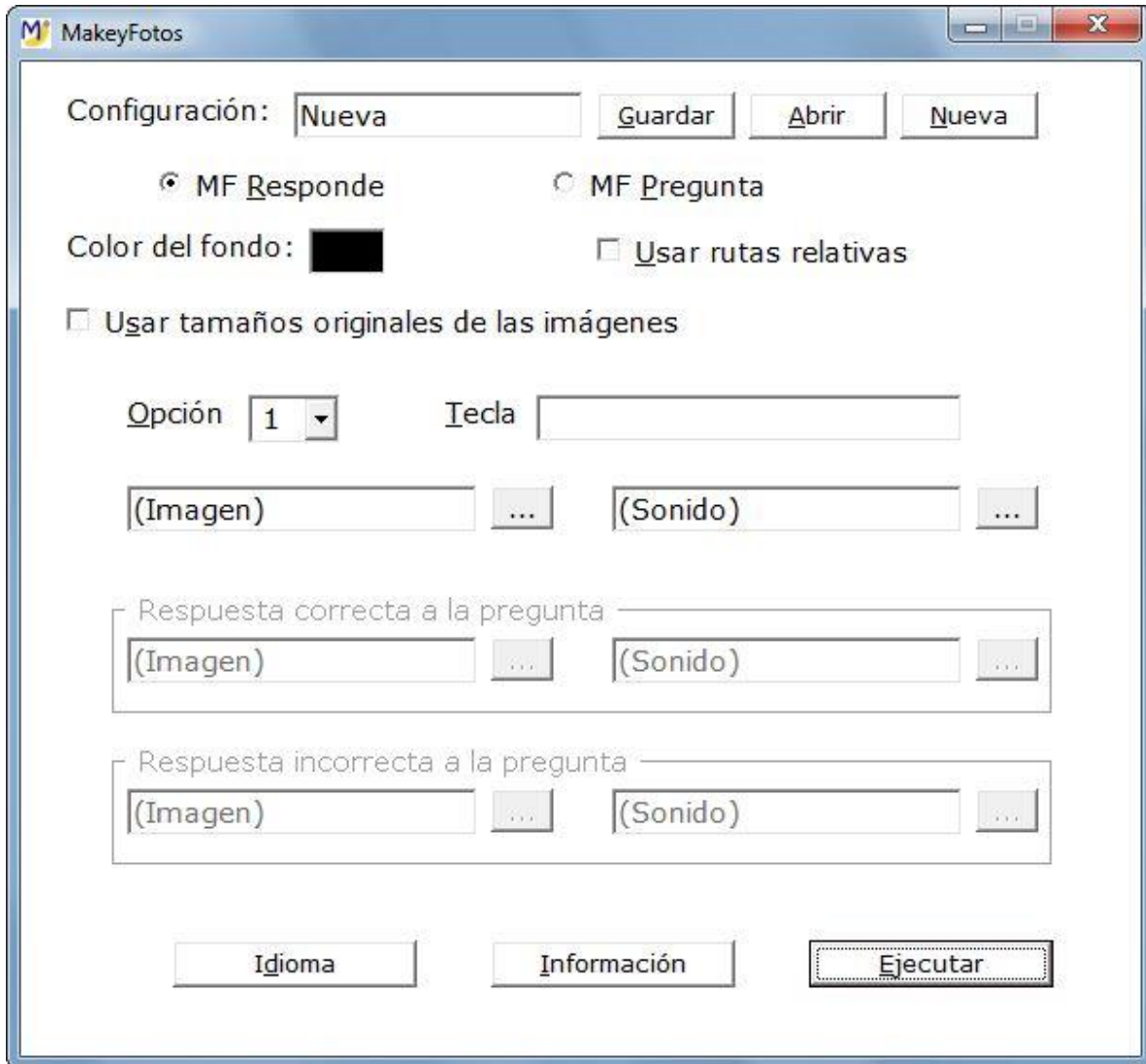
Objetivo

MakeyFotos permite configurar cada tecla de *Makey Makey*® para que aparezca una imagen y/o se reproduzca un sonido diferente, según corresponda.

Así, es posible trabajar la correspondencia entre un objeto real y su imagen, entrenar el uso de pictogramas para comunicación aumentativa y alternativa, crear juegos en los que la computadora pregunte y haya que responder tocando un objeto, etc.

Los electrodos de *Makey Makey*® deben ir conectados a las opciones de “letras” de ésta, para que al tocar cada objeto se escriba una de las letras que maneja la placa (W, A, S, D, F, G). El programa MakeyFotos (hasta la versión 1.0) no utiliza las opciones del mouse de *Makey Makey*® (clics) ni las teclas de cursor (flechas del teclado).

Forma de uso



Lo primero que debemos configurar en MakeyFotos son las letras de las “teclas” que tenemos conectadas en la placa *Makey Makey*®, de manera que al tocar el objeto conectado a la placa, esa letra que se enviará a la computadora muestre la imagen que hayamos determinado y/o reproduzca el sonido correspondiente.

Al comenzar una “configuración” nueva encontraremos una única “Opción”, con la tecla, imágenes y sonidos vacíos. Debemos escribir la letra de la primera opción que tengamos conectada en *Makey Makey*®, y la forma más sencilla de hacerlo es, teniendo ya la placa conectada con los elementos que queramos usar, colocar el cursor en la casilla de texto “Tecla” y directamente tocar el objeto, para que la placa “escriba” la letra correspondiente.

Luego podremos elegir la imagen que debe aparecer al tocar ese objeto, para lo cual usaremos el botón “...” de la primera imagen. De la misma forma, podemos elegir un archivo de audio para esa tecla. Se puede elegir sólo imagen, sólo sonido, o ambas cosas, para que se muestre y/o escuche al tocar esa opción.

Para agregar las demás teclas, abriendo la lista desplegable “Opción” encontraremos un signo “+” que nos permitirá crear nuevas.

También se puede utilizar el programa para que el usuario deba tocar un objeto como respuesta a una pregunta. Para ello, seleccionaremos el modo “MF Pregunta”, con lo cual se activarán las imágenes y sonidos para “Respuesta correcta” y “Respuesta incorrecta”. En este modo, la imagen y/o sonido primera se mostrará cuando el mediador (docente, terapeuta, fonoaudiólogo, etc.) presione la letra correspondiente en el teclado, actuando como “consigna” o “pregunta”. Luego, al tocar el usuario uno de los objetos, si la letra del mismo coincide con la de la consigna, se mostrará/escuchará la respuesta correcta, y sino la imagen y/o sonido configurados para la respuesta incorrecta.

Si se marca la opción “Usar rutas relativas”, al guardar la “configuración” (las opciones, imágenes y sonidos seleccionados), no se guardará el path o ruta de cada archivo, con lo cual al ejecutarlo el programa los buscará en la misma carpeta en la que se encuentre el archivo de configuración. Esta opción resulta particularmente útil si se va a trasladar una actividad de una computadora a otra, y para usarla hay que tener la precaución de copiar primero las imágenes y sonidos a una única carpeta, en la cual se guardará también el archivo de configuración desde MakeyFotos.

Si, en cambio, no se marca la opción “Usar rutas relativas”, se podrán seleccionar archivos de imagen y sonido desde distintas ubicaciones (carpetas) sin tener que copiarlos primero todos juntos, pero luego no se podrá trasladar la actividad a otra computadora.

Si se marca o desmarca esta opción (Usar rutas relativas) cuando ya se ha seleccionado alguna imagen o sonido, deberá luego guardarse la configuración, volver a abrirla (aunque ya se vea en la pantalla), y recién entonces ejecutarla, ya que de lo contrario algunas imágenes o sonidos podrían no funcionar correctamente.

Distribución y licencia

MakeyFotos es software libre y, como tal, puede ser utilizado, copiado, e incluso modificado, siempre que se mantenga la autoría y esta licencia.

Se distribuye bajo la licencia GPL (“GNU Public License”, versión 3). Usted puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de esa licencia tal y como ha sido publicada por la Free Software Foundation en la versión 3 o cualquier versión posterior.

Hasta la versión 1.0 (de junio de 2018) fue escrito por Antonio Sacco, con quien puede comunicarse por correo electrónico a través de las direcciones que aparecen en su página web.

Ha sido creado con la esperanza de que sea útil, pero sin ninguna garantía.

Puede consultar la versión original de la licencia (en inglés) en la página <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html> o bien su traducción (no oficial) al español en <http://www.spanish-translator-services.com/espanol/t/gnu/gpl-ar.html>

Los resultados de la utilización del programa son exclusiva responsabilidad de los usuarios.

Agradeceremos cualquier comentario o sugerencia enviada por correo electrónico a la dirección de contacto que aparece en el sitio **www.antoniosacco.net**