

Programa

N fotos y una palabra

Versión 0.5 Beta

Notas para desarrolladores

Acerca de este documento.....	1
Objetivo del programa.....	1
Distribución.....	1
Lenguaje utilizado.....	2
Colaboraciones.....	2
Algunas mejoras posibles.....	2
Notas.....	3

Acerca de este documento

Este documento no explica cómo utilizar el programa, sino que incluye algunas notas útiles para desarrolladores que deseen modificarlo y mejorarlo. Para lo primero, consultar el "Manual del usuario", disponible en la página web del software (www.antoniosacco.com.ar/nfotos1palabra.htm)

Distribución

N fotos y una palabra es **software libre** y, como tal, puede ser utilizado, copiado, e incluso modificado, siempre que se mantenga la autoría y esta licencia.

Se distribuye bajo la licencia GPL ("GNU Public License", versión 3). Usted puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de esa licencia tal y como ha sido publicada por la Free Software Foundation en la versión 3 o cualquier versión posterior.

Ha sido creado con la esperanza de que sea útil, pero sin ninguna garantía.

Puede consultar la versión original de la licencia (en inglés) en la página <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html> o bien su traducción (no oficial) al español en <http://www.spanish-translator-services.com/espanol/t/gnu/gpl-ar.html>

Hasta la versión 0.5 (de abril de 2015) fue escrito por Antonio Sacco, con quien puede comunicarse por correo electrónico a través de las direcciones que aparecen en su página web.

Está basado en el juego "4 fotos - 1 palabra", de ImbaLab, a partir de una idea de Julieta Tealdi. Colaboraron además, Sergio Ruau, Gabriela Sanguinetti y Patricia Paletta.

Lenguaje utilizado

N fotos y una palabra fue programado, hasta su versión 0.5, en Microsoft Visual Basic

6.

La elección de este lenguaje no responde a un pormenorizado análisis de conveniencia técnica o de otra índole, sino que está relacionada exclusivamente con que se trata del lenguaje que maneja (medianamente) el autor de la primera versión, quien es totalmente consciente de sus limitaciones y de los inconvenientes que implica la utilización de Visual Basic.

Por lo tanto, si alguien desea migrar el programa a un lenguaje más portable, potente, o que presente cualquier ventaja con respecto al actual, su colaboración será bienvenida.

Colaboraciones

Todo aquel que desee mejorar el programa puede hacerlo, de acuerdo a lo que indica su licencia de distribución.

Rogamos que quien realice alguna modificación se ponga en contacto a través de las direcciones de correo electrónico que aparecen en la web www.antoniosacco.com.ar para que el programa sea actualizado en su página oficial.

Asimismo, esas direcciones pueden ser utilizadas para realizar cualquier consulta, recomendación, comentario, etc.

Algunas mejoras posibles

Entre las muchas mejoras que se pueden realizar a este programa, mencionaremos algunas propuestas por los usuarios:

- Implementar la opción para que la visualización de las pantallas se realice en un orden aleatorio.
- Permitir la utilización de letras dobles ("CH", "LL"), como si fueran una sola.

Notas

A continuación se mencionarán algunas cuestiones técnicas que pueden ser útiles para los desarrolladores:

- Para mostrar las imágenes se utiliza el control externo "ImageWeb.ocx", ya que permite manejar archivos con formato PNG y GIFs animados. Este OCX debe estar instalado en la carpeta "C:\WINDOWS\system32". Si al abrir el proyecto (vbp) se presentase algún inconveniente con la carga de ese componente, se recomienda instalar primero ese control, registrarlo, y recién luego abrir el vbp.
- El problema del sonido que se escucha al utilizar el teclado para que aparezcan las imágenes (con la barra espaciadora o Enter), se debe precisamente a la utilización del control ImageWeb, ya que no se produce con el control estándar Image, por ejemplo. Sin embargo, no ha sido solucionado hasta el momento.

- Por lo antes mencionado, y algunos otros problemas que se observan con respecto al control OCX ImageWeb, sería muy recomendable conseguir otro para no utilizar ese.

Se agradecerá cualquier comentario o sugerencia enviada por mail a través de las direcciones de contacto que aparecen en la página
www.antoniosacco.com.ar