

## Notas para desarrolladores (ver. A)

Acerca de este documento.....	1
Objetivo del programa.....	1
Autores y distribución.....	1
Lenguaje utilizado.....	2
Notas técnicas.....	2
Colaboraciones.....	2

### Acerca de este documento

Este documento no explica cómo utilizar el programa, sino que incluye algunas notas útiles para desarrolladores que deseen modificarlo y mejorarlo. Para lo primero, consultar el "Manual del usuario", disponible en la página web del software ([www.antoniosacco.net/sin clic.htm](http://www.antoniosacco.net/sin clic.htm))

### Objetivo del programa

*SinClic* permite al usuario deshabilitar los clics del mouse, así como el movimiento del puntero y la rueda de scroll.

De esta forma, en el área de atención a la diversidad por ejemplo, se puede facilitar el trabajo de un alumno con discapacidad motriz mientras utiliza otro software, evitando clics involuntarios; o dejar el puntero inmóvil en un lugar de la pantalla para que pueda hacer clics pero siempre sobre la misma ubicación, etc.

### Autores y distribución

*SinClic* es **software libre** y, como tal, puede ser utilizado, copiado, e incluso modificado, siempre que se mantenga la autoría y esta licencia.

Programación de la anulación de clics y puntero: Sergio Ruau  
Programación del módulo residente y opciones de conf.: Antonio Sacco  
Diseño y documentación: Sergio Ruau y Antonio Sacco

Se distribuye bajo la licencia GPL ("GNU Public License", versión 3). Usted puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de esa licencia tal y como ha sido publicada por la Free Software Foundation en la versión 3 o cualquier versión posterior.

Ha sido creado con la esperanza de que sea útil, pero sin ninguna garantía.

Puede consultar la versión original de la licencia (en inglés) en la página <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html> o bien su traducción (no oficial) al español en <http://www.spanish-translator-services.com/espanol/t/gnu/gpl-ar.html>

## Lenguaje utilizado

*SinClic* fue programado, hasta su versión 0.9, en Microsoft Visual Basic 6.

La elección de este lenguaje no responde a un pormenorizado análisis de conveniencia técnica o de otra índole, sino que está relacionada exclusivamente con que se trata del lenguaje que manejan los autores de la primera versión, quienes son totalmente conscientes de sus limitaciones y de los inconvenientes que implica la utilización de Visual Basic.

Por lo tanto, si alguien desea migrar el programa a un lenguaje más portable, potente, o que presente cualquier ventaja con respecto al actual, su colaboración será bienvenida.

## Notas técnicas

Para modificar el programa se necesita tener instalado Microsoft Visual Basic 6, preferentemente con el Service Pack 5, y abrir el archivo "SinClic.vbp".

Antes de compilar para generar el archivo .exe final, reemplazar en todo el programa la línea:

*Rem On Error Resume Next '(Control para comienzo de proc.: quitar el "Rem" antes de compilar; colocar "Rem" al principio de la línea para depurar)*

por

*On Error Resume Next '(Control para comienzo de proc.: quitar el "Rem" antes de compilar; colocar "Rem" al principio de la línea para depurar)*

y

*Rem Resume Next '(Control para rutina de error: quitar el "Rem" antes de compilar; colocar "Rem" al principio de la línea para depurar)*

por

*Resume Next '(Control para rutina de error: quitar el "Rem" antes de compilar; colocar "Rem" al principio de la línea para depurar)*

## Colaboraciones

Todo aquel que desee mejorar el programa puede hacerlo, de acuerdo a lo que indica su licencia de distribución.

Rogamos que quien realice alguna modificación se ponga en contacto a través de las direcciones de correo electrónico **info [a r r o b a] antoniosacco.com.ar** y **s\_ruau [a r r o b a] yahoo.es** para que el programa sea actualizado en su página oficial.

Asimismo, esas direcciones pueden ser utilizadas para realizar cualquier consulta, recomendación, comentario, etc.